

TECHNICKÁ UNIVERZITA KOŠICE

FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A INFORMATIKY

**KATEDRA ELEKTRONIKY A MULTIMEDIÁLNYCH
TELEKOMUNIKÁCIÍ**

ZADANIE Z PREDMETU APLIKOVANÁ KRYPTOGRAFIA

Vypracovali:

Vladimír BÁLINT

Szabolcs CSERNOK

2000/2001

Úvod

Nech $s = s_0; s_1; s_2; \dots; s_{n-1}$ je binárna postupnosť dĺžky n . Existujú testy na určenie toho, či daná postupnosť je náhodná. Štatistické testy zvyčajne určujú, či binárna postupnosť má nejaké charakteristické vlastnosti, či je skutočne náhodná postupnosť. Musíme však zdôrazniť, že aj keď postupnosť bol vytvorený nenáhodným bitovým generátorom, test môže ukazovať, že postupnosť je náhodná. Ak postupnosť prejde všetky základné testy (monobit test, sériový test, poker test, run test a autokorelačný test), tak je už pravdepodobnosť väčšia, že je to náhodná postupnosť, ale istotu nebudeme mať.

Sériový test:

Účelom tohoto testu je určiť počet prípadov výskytu 00,01,10,a 11 v S . Očakávame, že sú približne tie isté. Nech n_0, n_1 popisujú počet 0 a 1 v S , a nech $n_{00}, n_{01}, n_{10}, n_{11}$ popisujú počet výskytov 00,01,10,11, jednotlivo. Všimnime si, že $n_{00} + n_{01} + n_{10} + n_{11} = n - 1$. Pre štatistické vyjadrenie sa používa tento vzťah:

$$X_2 = \frac{4}{n-1} (n_{00}^2 + n_{01}^2 + n_{10}^2 + n_{11}^2) - \frac{2}{n} (n_0^2 + n_1^2) + 1$$

ktorý približne sleduje rozdeľovanie χ^2 so stupňom voľnosti 2 pre $n \geq 21$.

Prahová hodnota je 5,9915.

Autokorelačný test

Účelom tohto testu je overenie korelácie medzi S a necyklicky posunutými verziami S . Nech d je pevná premenná, $1 \leq d \leq \lfloor n/2 \rfloor$. Počet bitov v S nie je rovný s posunutiami d . Potom

$$A(d) = \sum_{i=0}^{n-d-1} s_i \oplus s_{i+d},$$

kde \oplus vyjadruje operáciu XOR. Pre štatistické vyjadrenie sa používa tento vzťah

$$X_5 = 2 \left(A(d) - \frac{n-d}{2} \right) / \sqrt{n-d},$$

ktorý približne sleduje $N(0,1)$ rozdeľovanie ak $n-d \geq 10$.

Keďže malé hodnoty $A(d)$ sú podobne neočakávané ako výskyt veľkých hodnôt $A(d)$.

Postupnosť vyhovuje testu, ak $|X_5| < 1.96$.

Program v jazyku C

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
const MAX = 160.;
const D = 8.;
void main()
{
char s[MAX];
float x2,x5;
int n0=0,n1=0,n00=0,n01=0,n10=0,n11=0;
int add=0,i;
double pom;

randomize();
for(i=0;i<MAX;i++) //vygenerovanie postupnosti
{
s[i]=random(2);
}

for(i=0;i<MAX;i++) //pocet 0
if (s[i]==0) n0++;
for(i=0;i<MAX;i++) //pocet 1
```

```

    if (s[i]==1) n1++;

for(i=0;i<MAX-1;i++)      //pocet 00
    if (s[i]==0&& s[i+1]==0) n00++;
for(i=0;i<MAX-1;i++)      //pocet 01
    if (s[i]==0&& s[i+1]==1) n01++;
for(i=0;i<MAX-1;i++)      //pocet 10
    if (s[i]==1&& s[i+1]==0) n10++;
for(i=0;i<MAX-1;i++)      //pocet 11
    if (s[i]==1&& s[i+1]==1) n11++;

//vypocet statistickej hodnoty serioveho testu
x2=( (4./(MAX-1)) * ( n00*n00 + n01*n01 + n10*n10 + n11*n11 ) ) - ( (2./MAX)* (
n0*n0 + n1*n1 ) ) + 1.;

for(i=0;i<MAX-D-1;i++)      //vypocet A(d)
    {
    if (s[i]^s[i+D]) add++;
    }
//vypocet statistickej hodnoty autokorelacneho testu
x5=(2.* (add - ( (MAX-D)/2. ) ) ) / sqrt(MAX-D);

printf("          s =\n");//vypis postupnosti na obr.
for(i=0;i<MAX;i++){
    if(i%20==0) printf("\n");
    printf("%d ",s[i]);
}

//vypis vysledkov
printf("\n\n\n Seriovy test:\n\n n0  n1  n00  n01  n10  n11");
printf("\n %3d %3d %3d %3d %3d %3d\n",n0,n1,n00,n01,n10,n11);
printf("\n x2 = %f  %s podmienke ",x2,(x2<5.9915)?"vyhovuje":"nevyhovuje");
printf("\n\n\n Autokorelacny test:");
printf("\n\n      d = %d\n      A(d) = %d\n      x5 = %f          %s
podmienke\n",D,add,x5,(abs(x5)<1.96)?"vyhovuje":"nevyhovuje");

```

```
getchar();  
}
```

Výpis programu

s =

```
00100011001011111101  
10011011010000110010  
01000100011010100010  
10100011101100110001  
11110010110101010101  
00010010110111010001  
11000010010011010100  
01100110100010001011
```

Seriový test:

n0	n1	n00	n01	n10	n11
85	75	39	46	45	29

$x_2 = 3.972484$ vyhovuje podmienke

Autokorelačný test:

$d = 8$

$A(d) = 70$

$x_5 = -0.973329$ vyhovuje podmienke