

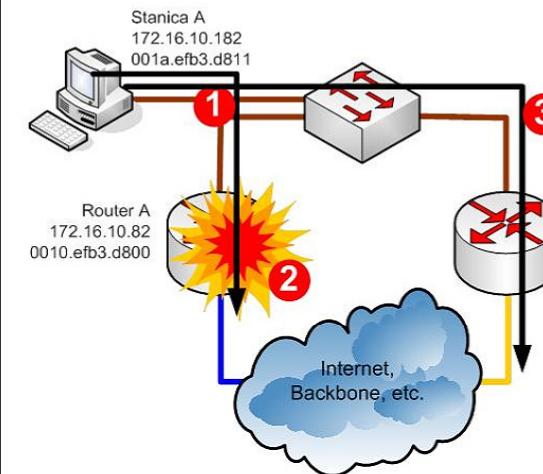
## Stretnutie 5:

### Niektoré protokoly pre redundanciu

SWITCH Modul 5

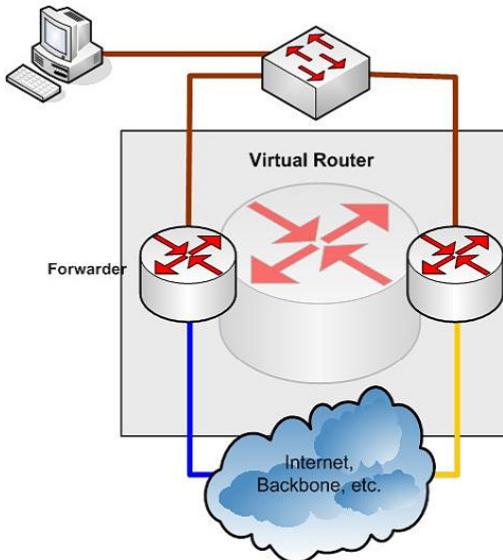


## L3 redundancia



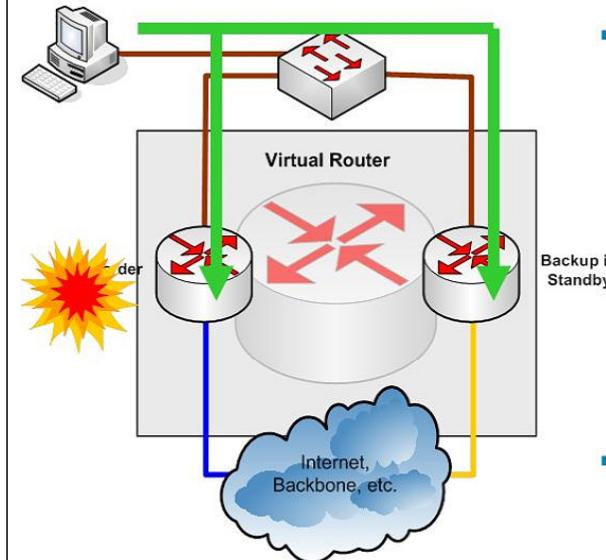
- Ak A padne, dynamické smerovanie začne využívať B
- Stanica však nepoužíva smerovací protokol
  - Obykle používa len jednu pridelenú IP bránu
- Existujú viaceré pokusy o riešenie tohto problému
  - Proxy ARP
  - ICMP Router Discovery Protocol
  - Podpora smerovacieho protokolu v OS stanice
- Budť však nie sú tieto riešenia škálovateľné, alebo si vyžadujú osobitnú softvérovú podporu u klienta

## Riešenie redundancie cez virtuálny router



- Routery môžu vytvárať ilúziu nového virtuálneho routera
  - Tento virtuálny router má svoju virtuálnu MAC a IP
  - Stanice budú používať túto VIP ako svoju bránu
  - Jeden z reálnych routerov bude nositeľom vMAC a vIP
  - Ak súčasný nositeľ virtuálnej identity prestane odpovedať, prevezme na seba vMAC a vIP ďalší router
- Pre stanice nebude táto zmena vôbec viditeľná, lebo z ich pohľadu sa vMAC ani vIP nezmenila

## Riešenie redundancie cez virtuálny router



- Routery môžu vytvárať ilúziu nového virtuálneho routera
  - Tento virtuálny router má svoju virtuálnu MAC a IP
  - Stanice budú používať túto VIP ako svoju bránu
  - Jeden z reálnych routerov bude nositeľom vMAC a vIP
  - Ak súčasný nositeľ virtuálnej identity prestane odpovedať, prevezme na seba vMAC a vIP ďalší router
- Pre stanice nebude táto zmena vôbec viditeľná, lebo z ich pohľadu sa vMAC ani vIP nezmenila

## Hot Standby Routing Protocol



## Hot Standby Router Protocol (HSRP)

- HSRP je Cisco proprietárny protokol pre vytváranie virtuálnych routerov
  - Cisco Document ID: 10583, „Understanding and Troubleshooting HSRP Problems in Catalyst Switch Networks“
  - Cisco dokument: „Hot Standby Router Protocol Version 2“
- HSRP existuje v dvoch verziach:
  - HSRPv1 (RFC 2281)
    - Používa UDP/1985, pakety posielala na 224.0.0.2
    - Na jednom rozhraní dovoľuje vytvoriť maximálne 256 rôznych virtuálnych routerov
  - HSRPv2
    - Pakety posielala na 224.0.0.102, UDP/1985 je zachované
    - Na jednom rozhraní dovoľuje vytvoriť maximálne 4096 rôznych virtuálnych routerov
    - Podporuje časovače na úrovni milisekúnd

## Pojmy v HSRP

- HSRP definuje tzv. standby group, ktorá obsahuje:
  - Active router
    - Nositel' identity virtuálneho routera (vMAC, vIP)
    - Je zodpovedný za obsluhu paketov posielaných na identitu virtuálneho routera
    - V HSRP grupe je vždy iba jeden Active router
  - Standby router
    - Záložný router pre Active (podobne ako DR a BDR v OSPF)
    - Ak Active router prestane pracovať, Standby router preberie na seba vMAC a vIP
    - V HSRP grupe je vždy najviac jeden Standby router
  - Other routers
    - Ostatné routery v HSRP grupe, ktoré nie sú ani Active ani Standby. Monitorujú dostupnosť Active a Standby routierov. V prípade potreby vedia prejsť do roly Standby a následne Active.
  - Virtual router
    - Celá standby group

## Činnosť HSRP – Active a Standby router

- Active router je nositeľom vMAC/vIP
  - Voľba prebieha na základe priority (0-255, predvolená hodnota je 100, vyššie číslo znamená vyššiu prioritu)
  - Ak sú priority rovnaké, vyhráva router s vyššou IP adresou
  - vIP adresa je daná konfiguráciou
  - vMAC adresa je odvodená od čísla HSRP grupy:
    - HSRPv1: 000.0c07.acxx, kde xx je číslo grupy v hexa tvare
    - HSRPv2: 0000.0C9F.Fxxx
- Standby router sa takisto volí na základe priority/vyššej IP
- Active a Standby posielajú Hello pakety
  - Informujú seba i všetky ostatné routery v grupe o svojej existencii
  - Ak Standby zistí, že Active router sa neozýva, prevezme na seba jeho funkcie a stane sa novým Active routierom
  - Ostatné routery v skupine neposielajú Hello, len monitorujú prítomnosť Active a Standby routera a v prípade potreby sa zúčastnia volieb na neobsadené pozície

## HSRP stavy

- Init / Disabled
  - Router nie je schopný sa podieľať na činnosti grupy (napr. vypnuté rozhranie)
- Learn
  - Inicializácia HSRP, router sa snaží zísť IP adresu virtuálneho routera a prítomnosť Active/Standby.
  - Router ešte nedostal Hello paket
- Listen (10 sec)
  - Router začal dostávať Hello správy
  - Monitoruje prítomnosť Active a Standby routera
- Speak (10 sec)
  - Router posielá a prijíma Hello správy
  - Podieľa sa na voľbe Standby alebo Active
- Standby
  - Pri neexistencii Standby sa obyčajný router označí za Standby
  - Pri existencii Active routera ostáva v Standby stave
  - Posielá Hello správy
  - Monitoruje prítomnosť Active routera
- Active
  - Pri neexistencii Active routra sa Standby router označí za Active
  - Posielá Hello správy
  - Prvlastní si vMAC/vIP

## HSRP časovače

Časovač	Popis
Active timer	Každý router v HSRP grupe monitoruje prítomnosť Active routera. Prijatím Hello paketu od Active routera sa nuluje časovač Active timer. Ak Active timer prekročí hodnotu Holdtime uvedenú v poslednom Hello pakete od Active routera, Standby router preberie funkciu Active.
Standby timer	Každý router v HSRP grupe okrem Active monitoruje prítomnosť Standby routera. Prijatím Hello paketu od Standby routera sa nuluje časovač Standby timer. Ak Standby timer prekročí hodnotu Holdtime uvedenú v poslednom Hello pakete od Active routera, musí sa spomedzi routerov zvoliť nový Standby.
Hello timer	Periódka posielania Hello paketov. Štandardne je 3s

## HSRP multicast správy a preempcia

- Správa Hello
  - Posielá Active a Standby
  - Obsahujú informácie o virtuálnej adrese grupy, priorite a stave odosielateľa
- Správa Coup
  - Použité, ak router chce prevziať úlohu Active routera
  - Najčastejšie pri tzv. preemption
- Správa Resign
  - Použité, keď sa Active router zrieka svojej funkcie
- Preemption je schopnosť iného routera prevziať na seba úlohu Active routera, aj keď Active stále žije, avšak jeho priorita je menšia než priorita na Standby
  - Štandardne je preempcia vypnutá, v takej situácii Standby preberie na seba úlohu Active len vtedy, keď Active úplne odíde

## Virtuálna IP adresa HSRP grupy

- HSRP gruha vytvára jeden virtuálny router s virtuálnou IP
  - Pri konfigurácii HSRP bude mať každý člen HSRP gruhy nastavenú tú istú vIP adresu, lebo v ktoromkoľvek momente môže začať plniť úlohu Active routera
- vIP adresa musí byť z priestoru IP adres rozhrania, na ktorom HSRP spúšťame
  - V HSRP však táto vIP nesmie byť rovnaká ako skutočná IP adresa niektorého člena HSRP gruhy
  - Oporúčané použitie
    - vIP je najnižšia, reálne routery majú najvyššie IP v sieti
    - vIP je najvyššia, reálne routery majú najnižšie IP v sieti

## Elementárna konfigurácia a overenie HSRP

```
! Vytvára HSRP grupu na rozhraní  
! Všetky členské routery musia mať rovnaké vIP a číslo grupy  
! Default group je 0  
Router(config-if)# standby [ group-number ] ip vIP
```

```
! Zruší HSRP na rozhraní  
Router(config-if)# no standby group-number
```

```
! Zobrazenie info o HSRP  
Router# show run  
Router# show standby [ brief ]  
Router# show standby [ interface [ group-number ] ] [ brief ]
```

## Optimalizácia HSRP – priorita a preempt

```
! Nastavenie priority – ovplyvnenie volieb Active a Standby routera  
! Štandardná priorita je 100  
! Ak je zhoda priorit, vyhráva najvyššia IP adresa  
Router(config-if)# standby group-number priority priority-value
```

```
! Návrat priority na predvolenú hodnotu  
Router(config-if)# no standby group-number priority
```

```
! Povolenie, aby tento router mohol prevziať na seba úlohu Active  
! routera okamžite vždy vtedy, keď jeho priorita bude vyššia než  
! priorita dovtedažajúceho Active routera  
! Tento príkaz vlastne dovoluje posielat správu Coup  
Router(config-if)# standby group-number preempt
```

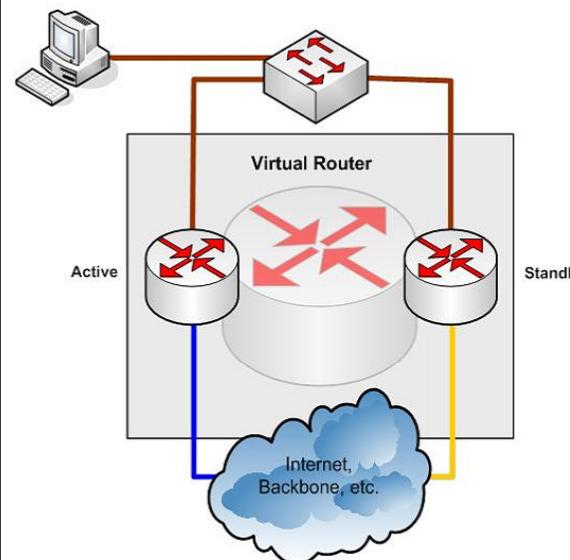
```
! Konfigurácia preempt, v ktorej tento router prevezme na seba úlohu  
! Active až s istým oneskorením po tom, čo má právo byť novým Active  
Router(config-if)# standby group-number preempt delay minimum SECONDS
```

```
! Konfigurácia preempt, v ktorej tento router po reštarte prevezme  
! na seba úlohu Active až po istom oneskorení  
Router(config-if)# standby group-number preempt delay reload SECONDS
```

## Optimalizácia HSRP – časovače, verzia

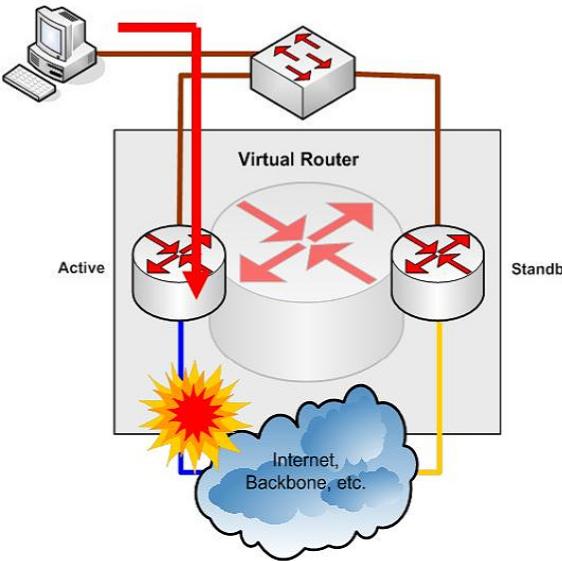
```
! Nastavenie časovačov, Hello štandardne 3s, Hold 10s  
! Hold by mal byť aspoň 3x väčší ako Hello  
! Rovnaké hodnoty by mali byť nastavené v celej HSRP grupe  
Router(config-if)# standby group-number timers Hello Holddown  
  
! Alebo v milisekundách (pre milisekundy sa odporuča HSRPv2,  
! HSRPv1 nievie v Hello paketoch označiť milisekundové hodnoty)  
Router(config-if)# standby group-number timers  
        msec Hello msec Holddown  
  
! Zmena verzie na 2 (musí byť na všetkých routeroch v grupe)  
Router(config-if)# standby version 2
```

## HSRP interface tracking



- Čo ak linka za aktívnym routrom spadla?
  - Na HSRP rozhraní je silne obmedzené používanie správ ICMP Redirect
- Potrebujeme možnosť, aby Active router opustil svoju rolu, ak kľúčové rozhranie prestane pracovať
- Riešením je tzv. interface alebo object tracking
  - Ak sledované rozhranie alebo iný objekt je vyhodnotený ako nefunkčný, zníži sa HSRP priorita routera o istú hodnotu

## HSRP interface tracking



- Čo ak linka za aktívnym routrom spadla?
  - Na HSRP rozhraní je silne obmedzené používanie správ ICMP Redirect
- Potrebujeme možnosť, aby Active router opustil svoju rolu, ak kľúčové rozhranie prestane pracovať
- Riešením je tzv. interface alebo object tracking
  - Ak sledované rozhranie alebo iný objekt je vyhodnotený ako nefunkčný, zníži sa HSRP priorita routera o istú hodnotu

## HSRP interface tracking – prvý spôsob

! Interface tracking  
! Hodnota penalty vyjadruje, o kolko sa zníži naša HSRP priorita,  
! ak je sledované rozhranie nefunkčné, štandardne 10  
Router(config-if)# standby group-number track interface [ penalty ]

! Zrušenie interface tracking  
Router(config-if)# no standby group-number track

## Interface tracking (object tracking) – iný spôsob

```
Switch(config)# track object-number interface interface
                  { line-protocol | ip routing }
Switch(config-track)# exit

Switch(config)# interface ...
Switch(config-if)# standby group-number track object-number
                  [ decrement penalty ]
```

```
DLS1(config)# track 100 interface Port-channel 1 line-protocol
DLS1(config-track)#exit
DLS1(config)# int vlan 20
DLS1(config-if)# standby 1 track 100 ?
  decrement Priority decrement
  shutdown Shutdown group
<cr>

DLS1(config-if)# standby 1 track 100 decrement 60
```

## HSRP autentifikácia

! Plain text autentifikácia
! Heslo ako clear text
Switch(config-if)# standby group-number authentication string

! MD5 autentifikácia
! Posiela sa MD5 hash z obsahu HSRP paketu a hesla
Switch(config-if)# standby group-number authentication md5
key-string string

! MD5 autentifikácia s využitím key chain
Switch(config)# key chain chain-name
Switch(config-keychain)# key key-number
Switch(config-keychain-key)# key-string string

Switch(config)# interface ...
Switch(config-if)# standby group-number authentication md5
key-chain chain-name

- Upozornenie: autentifikácia neprináša nijakú reálnu bezpečnosť
  - Dva HSRP routery s rôznymi heslami si navzájom ignorujú pakety a oba sa vyhlásia za Active, čo povedie ku konfliktu vIP/vMAC
  - vIP je možné (omylom či zámerne) nastaviť na akomkoľvek inom zariadení v sieti, čím takisto kompromitujeme činnosť HSRP grupy

## Debug HSRP

```
DLS1# debug standby ?
  errors   HSRP errors
  events   HSRP events
  packets  HSRP packets
  terse    Display limited range of HSRP information
<cr>
```

```
DLS1# debug standby terse
HSRP:
  HSRP Errors debugging is on
  HSRP Events debugging is on
    (protocol, neighbor, redundancy, track, ha, arp)
  HSRP Packets debugging is on
    (Coup, Resign)
```

## debug standby – ukážka vol'by Active

```
DLS1# debug standby
HSRP debugging is on
DLS1#
*Mar 8 20:34:10.221: SB11: V111 Init: a/HSRP enabled
*Mar 8 20:34:10.221: SB11: V111 Init -> Listen
*Mar 8 20:34:20.221: SB11: V111 Listen: c/Active timer expired (unknown)
*Mar 8 20:34:20.221: SB11: V111 Listen -> Speak
*Mar 8 20:34:20.221: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Speak pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 8 20:34:23.101: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Speak pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 8 20:34:25.961: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Speak pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 8 20:34:28.905: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Speak pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Speak: d/Standby timer expired (unknown)
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Standby router is local
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Speak -> Standby
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Standby pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Standby: c/Active timer expired (unknown)
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Active router is local
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Standby router is unknown, was local
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Standby -> Active
*Mar 8 20:34:30.221: %STANDBY-6-STATECHANGE: Vlan11 Group 11 state Standby -> Active
*Mar 8 20:34:30.221: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
```

## debug standby – ukážka vol'by Active pri preempt

```
DLS1# debug standby
*Mar 1 00:16:41.295: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
*Mar 1 00:16:43.095: %LINK-3-UPDOWN: Interface Vlan11, changed state to up
*Mar 1 00:16:43.095: SB: V111 Interface up
*Mar 1 00:16:43.095: SB11: V111 Init: a/HSRP enabled
*Mar 1 00:16:43.095: SB11: V111 Init -> Listen
*Mar 1 00:16:43.295: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Active pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:43.295: SB11: V111 Active router is 172.16.11.112
*Mar 1 00:16:43.295: SB11: V111 Listen: h/Hello rcvd from lower pri Active router (50/172.16.11.112)
*Mar 1 00:16:43.295: SB11: V111 Active router is local, was 172.16.11.112
*Mar 1 00:16:43.295: SB11: V111 Coup out 172.16.11.111 Listen pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:43.295: %STANDBY-6-STATECHANGE: Vlan11 Group 11 state Listen -> Active
*Mar 1 00:16:43.295: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:43.303: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Speak pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:44.095: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Vlan11, changed state to up
*Mar 1 00:16:46.187: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Speak pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:46.207: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:49.095: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Speak pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:49.195: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:52.079: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Speak pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:52.147: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:53.303: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Standby pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:53.303: SB11: V111 Standby router is 172.16.11.112
*Mar 1 00:16:55.083: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:56.231: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Standby pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:58.023: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:16:59.223: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Standby pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:17:00.983: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:17:02.211: SB11: V111 Hello in 172.16.11.112 Standby pri 50 ip 172.16.11.115
*Mar 1 00:17:03.847: SB11: V111 Hello out 172.16.11.111 Active pri 100 ip 172.16.11.115
```

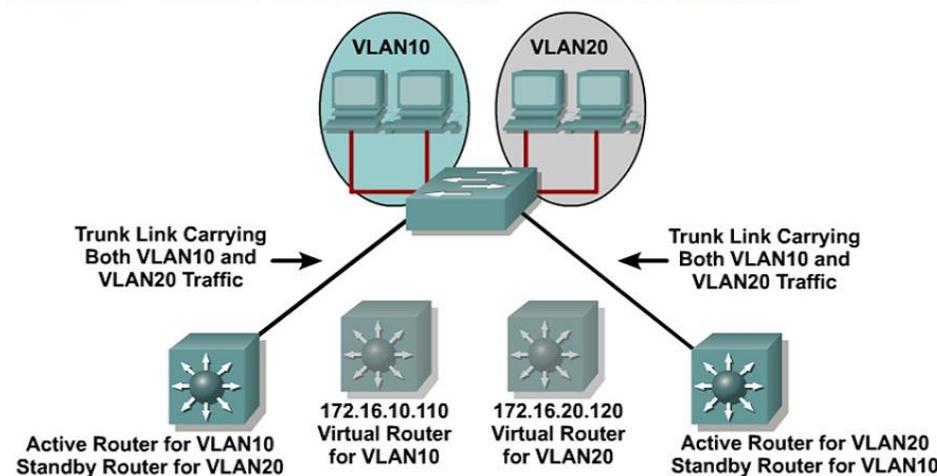
## debug standby events

```
*Mar 3 05:38:28.502: HSRP: V110 Interface UP
*Mar 3 05:38:28.502: HSRP: V110 Starting minimum interface delay (1 secs)
*Mar 3 05:38:29.458: HSRP: V110 Grp 1 Active router is 172.16.10.102
*Mar 3 05:38:29.458: HSRP: V110 Nbr 172.16.10.102 is no longer passive
*Mar 3 05:38:29.458: HSRP: V110 Nbr 172.16.10.102 active for group 1
*Mar 3 05:38:29.500: HSRP: V110 Interface min delay expired
*Mar 3 05:38:29.500: HSRP: V110 Grp 1 Init: a/HSRP enabled
*Mar 3 05:38:29.500: HSRP: V110 Grp 1 Init -> Listen
*Mar 3 05:38:29.500: HSRP: V110 Grp 1 Redundancy "hsrp-V110-1" state Init -> Backup
*Mar 3 05:38:29.500: HSRP: V110 IP Redundancy "hsrp-V110-1" update, Init -> Backup
*Mar 3 05:38:30.507: %LINK-3-UPDOWN: Interface Vlan10, changed state to up
*Mar 3 05:38:30.515: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface Vlan10, changed state to up
*Mar 3 05:38:32.260: HSRP: V110 Grp 1 Listen: h/Hello rcvd from lower pri Active router
(100/172.16.10.102)
*Mar 3 05:38:32.260: HSRP: V110 Grp 1 Active router is local, was 172.16.10.102
*Mar 3 05:38:32.260: HSRP: V110 Nbr 172.16.10.102 no longer active for group 1 (Listen)
*Mar 3 05:38:32.260: HSRP: V110 Nbr 172.16.10.102 Was active or standby - start passive holddown
*Mar 3 05:38:32.260: HSRP: V110 Grp 1 Listen -> Active
*Mar 3 05:38:32.260: %HSRP-5-STATECHANGE: Vlan10 Grp 1 state Listen -> Active
*Mar 3 05:38:32.260: HSRP: V110 Grp 1 Redundancy "hsrp-V110-1" state Backup -> Active
*Mar 3 05:38:32.260: HSRP: V110 Added 172.16.10.1 to ARP (0000.0c07.ac01)
*Mar 3 05:38:32.268: HSRP: V110 Grp 1 Activating MAC 0000.0c07.ac01
*Mar 3 05:38:32.268: HSRP: V110 Grp 1 Adding 0000.0c07.ac01 to MAC address filter
*Mar 3 05:38:32.268: HSRP: V110 IP Redundancy "hsrp-V110-1" update, Backup -> Active
*Mar 3 05:38:35.254: HSRP: V110 IP Redundancy "hsrp-V110-1" update, Active -> Active
*Mar 3 05:38:42.913: HSRP: V110 Grp 1 Standby router is 172.16.10.102
*Mar 3 05:38:42.913: HSRP: V110 Nbr 172.16.10.102 is no longer passive
*Mar 3 05:38:42.913: HSRP: V110 Nbr 172.16.10.102 standby for group 1
```

## Diagnostika HSRP autentifikácie

```
Switch# debug standby errors
*Mar 3 05:40:49.606: HSRP: V11 Grp 1 Auth failed for Hello pkt
from 10.1.1.102, Text auth failed
*Mar 3 05:40:52.131: HSRP: V11 Grp 1 Auth failed for Hello pkt
from 10.1.1.102, Text auth failed
*Mar 3 05:40:54.715: HSRP: V11 Grp 1 Auth failed for Hello pkt
from 10.1.1.102, Text auth failed
```

## HSRP load balancing – tzv. MHSRP



### To load balance routers and links:

- Per VLAN, configure the HSRP active router and the spanning tree root to be the same multilayer switch.

## Konfigurácia a overenie HSRP

- Koncová stanica by sa nemala dozvedieť fyzickú MAC alebo IP adresu aktívneho routera
  - Ak funkciu Active preberie iný router, znalosť fyzickej MAC adresy znemožní koncovej stanici začať transparentne používať nový Active router
  - Podobný problém môže spôsobiť znalosť reálnej IP adresy
- Aktivácia HSRP na rozhraní modifikuje správanie sa protokolov ICMP a ARP
  - Na aktívnom routeri Proxy ARP odpovedá pomocou vMAC, na ostatných routeroch v HSRP grupe je Proxy ARP vypnutý
  - Obsluha ICMP protokolu je podstatne zložitejšia, odporúčam detaily zistiť z „Cisco IOS IP Application Services Configuration Guide“ pre IOS 15.0M a novší

## Príklad konfigurácie HSRP

### Load Balance

Lavy (config) #interface FastEthernet0/0 Lavy (config) #no shut Lavy (config) #interface FastEthernet0/0.1 Lavy (config-if) #encapsulation dot1Q 1 native Lavy (config-if) #ip address 192.168.1.101 255.255.255.0 Lavy (config-if) #standby 1 priority 150 Lavy (config-if) #standby 1 ip 192.168.1.1 Lavy (config-if) #standby 1 preempt Lavy (config-if) #standby 1 track fa 0/1 60 Lavy (config-if) #interface FastEthernet0/0.2 Lavy (config-if) #encapsulation dot1Q 2 Lavy (config-if) #ip address 192.168.2.101 255.255.255.0 Lavy (config-if) #standby 2 ip 192.168.2.1 Lavy (config-if) #standby 2 preempt  Lavy (config-if) #interface FastEthernet0/1 Lavy (config-if) #ip address 10.0.0.1 255.0.0.0 Lavy (config-if) #exit Lavy (config) #router rip Lavy (config-router) #network 10.0.0.0 Lavy (config-router) #network 192.168.1.0 Lavy (config-router) #network 192.168.2.0	Pravy (config) #interface FastEthernet0/0 Pravy (config) #no shut Pravy (config) #interface FastEthernet0/0.1 Pravy (config-if) #encapsulation dot1Q 1 native Pravy (config-if) #ip address 192.168.1.102 255.255.255.0 Pravy (config-if) #standby 1 ip 192.168.1.1 Pravy (config-if) #standby 1 preempt  Pravy (config-if) #interface FastEthernet0/0.2 Pravy (config-if) #encapsulation dot1Q 2 Pravy (config-if) #ip address 192.168.2.102 255.255.255.0 Pravy (config-if) #standby 2 ip 192.168.2.1 Pravy (config-if) #standby 2 priority 150 Pravy (config-if) #standby 2 preempt Pravy (config-if) #standby 2 track fa 0/1 60 Pravy (config-if) #interface FastEthernet0/1 Pravy (config-if) #ip address 10.0.0.2 255.0.0.0 Pravy (config-if) #exit Pravy (config) #router rip Pravy (config-router) #network 10.0.0.0 Pravy (config-router) #network 192.168.1.0 Pravy (config-router) #network 192.168.2.0
--	---

## Overenie konfigurácie – sh standby brief

```
Lavy#sh standby brief
P indicates configured to preempt.
```

Interface	Grp	Prio	P	State	Active	Standby	Virtual IP
Fa0/0.1	1	150	P	Active	local	192.168.1.102	192.168.1.1
Fa0/0.2	2	100	P	Standby	192.168.2.102	local	192.168.2.1

```
Pravy#sh standby brief
```

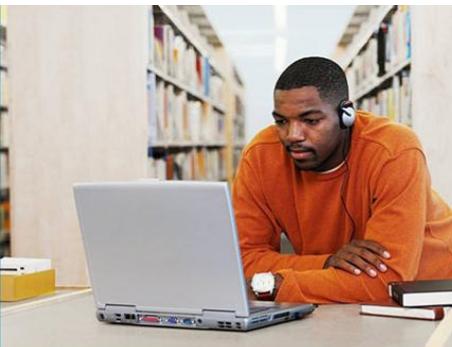
```
P indicates configured to preempt.
```

Interface	Grp	Prio	P	State	Active	Standby	Virtual IP
Fa0/0.1	1	100	P	Standby	192.168.1.100	local	192.168.1.1
Fa0/0.2	2	150	P	Active	local	192.168.2.100	192.168.2.1

## Overenie konfigurácie – sh standby

```
Lavy#sh standby
FastEthernet0/0.1 - Group 1
  State is Active
    11 state changes, last state change 00:05:16
    Virtual IP address is 192.168.1.1
    Active virtual MAC address is 0000.0c07.ac01
    Local virtual MAC address is 0000.0c07.ac01 (v1 default)
    Hello time 3 sec, hold time 10 sec
    Next hello sent in 1.784 secs
    Preemption enabled
    Active router is local
    Standby router is 192.168.1.102, priority 100 (expires in 9.788 sec)
    Priority 150 (configured 150)
    IP redundancy name is "hsrp-Fa0/0.1-1" (default)
FastEthernet0/0.2 - Group 2
  State is Standby
    7 state changes, last state change 01:41:07
    Virtual IP address is 192.168.2.1
    Active virtual MAC address is 0000.0c07.ac02
    Local virtual MAC address is 0000.0c07.ac02 (v1 default)
    Hello time 3 sec, hold time 10 sec
    Next hello sent in 2.988 secs
    Preemption enabled
    Active router is 192.168.2.102, priority 150 (expires in 7.796 sec)
    Standby router is local
    Priority 100 (default 100)
    IP redundancy name is "hsrp-Fa0/0.2-2" (default)
```

## Virtual Router Redundancy Protocol



## Virtual Router Redundancy Protocol

- Otvorená alternatíva k proprietárному HSRP
  - IETF RFC 3768 – Verzia 2
  - IETF RFC 5798 – Verzia 3 (IPv4 + IPv6)
- Princíp činnosti je podobný HSRP
  - Množina navzájom zálohujúcich sa routerov sa nazýva VRRP Group a predstavuje virtuálny router s vlastnou vMAC a vIP
  - Nositel vMAC/vIP sa volá Master (ekvivalent Active)
    - Vo VRRP môže vIP byť zhodná s IP adresou niektorého člena grupy
    - Tento člen sa nazýva IP Address Owner a vždy vyhrá voľbu na Master (bude ohlasovať prioritu 255), dokonca bez ohľadu na preempt
    - Ak sa používa len virtuálna IP, voľba prebieha na základe priority a vyšej IP adresy (konfigurovatelná priorita je od 1 do 254)
    - vMAC adresa virtual routra je 0000.5e00.01xx, kde xx je hexa číslo grupy
  - Všetky ostatné routery vo VRRP grupe sa nazývajú Backup
  - VRRP nemá koncept Standby routera

## VRRP činnosť

Step	Description	Notes
1	Router A is currently the master, so it is sending advertisements by default every 1 second.	Router A is the only device sending advertisements.
2	Router A fails.	Advertisements stop.
3	Router B and Router C stop receiving advertisements and wait for their respective master down interval to expire before transitioning to the master state.	By default, the master down interval is 3 seconds plus the skew time.
4	Because the skew time is inversely proportional to priority, the master down interval of Router B is less than that of Router C. Router B has a master down interval of approximately 3.2 seconds. Router C has a master down interval of approximately 3.6 seconds.	The skew time for Router B equals $(256 - 200) / 256$ , which is approximately equal to 0.2 seconds. The skew time for Router C equals $(256 - 100) / 256$ , which is approximately equal to 0.6 seconds.
5	Router B transitions to the master state after 3.2 seconds and starts sending advertisements.	
6	Router C receives the advertisement from the new master, so it resets its master down interval and remains in the backup state.	

- Master router posiela tzv. advertisements
  - IP 224.0.0.18, protokol 112, interval 1s
- Ak sa Master zrieka svojej úlohy
  - Pošle advertisement s prioritou 0 (ako Resign)
  - Backup s najvyššou prioritou preberie úlohu Master po čase skew time
- Ak Master odíde náhle, použijeme časovače
  - Advertisement interval: 1s
  - Master down interval:
    - Čas, po uplynutí ktorého považujeme Master router za nefunkčný
    - 3x Advertisement Interval + skew time
  - Skew time
    - $(256 - \text{priority}) / 256$  s
- Preempt je vo VRRP štandardne zapnutý

## Konfigurácia VRRP

```

! Switch A
SwitchA(config)# interface vlan10
SwitchA(config-if)# ip address 10.1.10.5 255.255.255.0

! Textový popis (nepovinný)
SwitchA(config-if)# vrrp 10 description POPIS GRUPY

! Virtual IP pre grupu 10
SwitchA(config-if)# vrrp 10 ip 10.1.10.1

! Priorita pre router a pre grupu 10 (štandardná priorita je 100)
SwitchA(config-if)# vrrp 10 priority 150

! Preempt
SwitchA(config-if)# vrrp 10 preempt delay minimum 380

! Advertisement timer
SwitchA(config-if)# vrrp 10 timer advertise 4

! Časovače všetkých routerov v grupe musia byť identické,
! inak si navzájom nebudú akceptovať Advertisement správy
! a každý z nich sa vyhlásí za Master router

```

## Overenie a diagnostika VRRP

```

Switch# show vrrp
Switch# show vrrp all
Switch# show vrrp GROUP_NUM

```

```

Switch# debug vrrp all
Switch# debug vrrp error
Switch# debug vrrp events
Switch# debug vrrp packets
Switch# debug vrrp state

```

## Interface tracking (object tracking)

```

! Monitorovanie stavu rozhrania
track 1 interface Serial0/1 line-protocol
!
interface Ethernet1/0
  ip address 10.0.0.2 255.0.0.0
  vrrp 1 ip 10.0.0.3
  vrrp 1 priority 120
  vrrp 1 track 1 decrement 25

```

## VRRP autentifikácia

- Autentifikácia vo všetkých troch formánoch (plaintext, MD5 heslo, MD5 kľúčenka) sa konfiguruje vo VRRP analogicky ako v HSRP
  - Autentifikácia je vo VRRP rovnako nezmyselná ako v HSRP
- RFC 3768 cielene podporu autentifikácie z VRRP vypustilo s peknou analýzou, prečo je zbytočná
  - Cisco zatiaľ stále autentifikáciu podporuje

## Diagnostika VRRP autentifikácie

```
Switch# show vrrp
```

```
Ethernet0/1 - Group 1
State is Master
Virtual IP address is 10.21.0.10
Virtual MAC address is 0000.5e00.0101
Advertisement interval is 1.000 sec
Preemption is enabled
  min delay is 0.000 sec
Priority is 100
  Authentication MD5, key-string
Master Router is 10.21.0.1 (local), priority is 100
Master Advertisement interval is 1.000 sec
Master Down interval is 3.609 sec
```

## Diagnostika VRRP autentifikácie

```
Router1# debug vrrp authentication
```

```
VRRP: Sent: 21016401FE050000AC1801FE0000000000000000
VRRP: HshC: B861CBF1B9026130DD34AED849BEC8A1
```

```
VRRP: Rcvd: 21016401FE050000AC1801FE0000000000000000
VRRP: HshC: B861CBF1B9026130DD34AED849BEC8A1
VRRP: HshR: C5E193C6D84533FDC750F85FCFB051E1
VRRP: Grp 1 Adv from 172.24.1.2 has failed MD5 auth
```

```
Router2# debug vrrp authentication
```

```
VRRP: Sent: 21016401FE050000AC1801FE0000000000000000
VRRP: HshC: C5E193C6D84533FDC750F85FCFB051E1
```

```
VRRP: Rcvd: 21016401FE050000AC1801FE0000000000000000
VRRP: HshC: C5E193C6D84533FDC750F85FCFB051E1
VRRP: HshR: B861CBF1B9026130DD34AED849BEC8A1
VRRP: Grp 1 Adv from 172.24.1.1 has failed MD5 auth
```

## Gateway Load Balancing Protocol



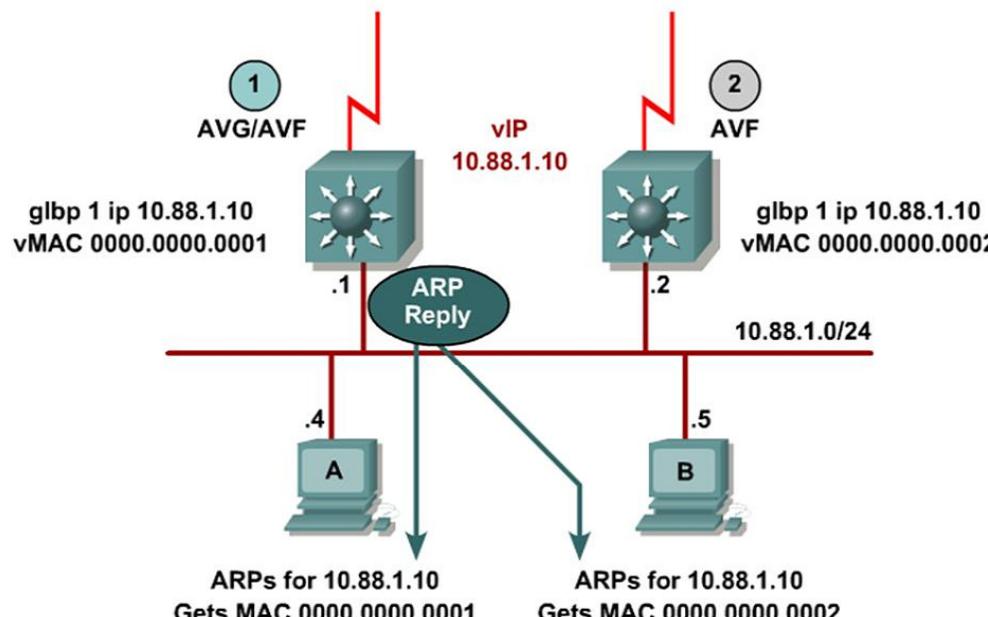
## Gateway Load Balancing Protocol

- Cieľom GLBP (U.S. Patent 7881208) je vylepšenie HSRP s cieľom využiť pôvodne neaktívne routery
  - Routery Standby a Other v HSRP bežia a sú plnohodnotné, avšak keďže nie sú nositeľmi vMAC/vIP, stanice ich nevyužívajú
  - Dajú sa robiť rôzne triky, ako nad jednou IP sieťou vytvoriť niekoľko HSRP/VRRP grúp a klientov medzi tieto grúpy rozdeliť
  - Tieto triky sú však v konečnom dôsledku statické a pomerne neobratné
- GLPB vychádza z HSRP a jeho ideou je využiť súbežne viacerých členov GLBP grúpy pre poskytovanie smerovacích služieb
- Na to GLBP používa
  - Jednu vIP pre grupu
  - Viaceré, najviac 4, vMAC na grupu

## GLBP – Základné bloky

- GLBP grúpa má dva druhy členov: Active Virtual Gateway (AVG) a Active Virtual Forwarder (AVF)
  - Active virtual gateway (AVG)
    - Zvolený ako router s najvyššou prioritou, prípadne najvyššou IP
    - Na jednu GLBP grúpu pripadá práve jeden AVG
    - Úlohou AVG je prideliť ďalším členom GLBP grúpy rôzne vMAC adresy k tej istej vIP a odpovedať klientom na ARP žiadosti na vIP
      - **Dispečer grúpy**: keď príde žiadosť o preklad vIP na vMAC, AVG vráti klientovi niektorú z vMAC, ktorú pridelil
  - Active virtual forwarder (AVF)
    - Maximálne 4 na grúpu (ak je routorov viac, sú v tichom režime Backup AVF)
    - AVF sú zodpovední za im pridelenú vMAC/vIP
    - AVG je zároveň AVF
    - Každý AVG/AVF posielá Hello messages každé 3 sekundy na adresu 224.0.0.102, UDP/3222
    - Všetky routery v GLBP grupe sa navzájom zálohujú (AVG aj AVF)

## GLBP činnosť



## GLBP mechanizmy rozkladania zát'aže

- GLBP podporuje 3 mechanizmy rozkladania zát'aže:
  - Vážený round-robin (Weighted load-balancing algorithm)
    - Objem prevádzky pripadajúci na AVF je úmerný váhe, ktorú tento AVF ohlasuje
  - Per-host (Host-dependent load-balancing algorithm)
    - Konkrétna koncová stanica používa vždy ten istý AVF
  - Round-robin load-balancing algorithm (**predvolený**)
    - Na ARP otázky klientov AVG odpovedá cyklickým striedaním pridelených vMAC

## Konfigurácia GLBP

```
! Bežná IP adresa rozhrania  
Switch(config-if)# ip address ip-address mask [secondary]  
  
! VIP adresa  
Switch(config-if)# glbp group-number ip [ip-address [secondary]]  
  
! Priorita  
Switch(config-if)# glbp group-number priority level  
  
! Preempcia pre AVG (štandardne vypnutá)  
Switch(config-if)# glbp group-number preempt [delay min seconds]  
  
! Preempcia pre AVF (štandardne zapnutá)  
Switch(config-if)# glbp group-number forwarder preempt  
                  [delay min seconds]  
  
! Časovače  
Switch(config-if)# glbp group-number timers [msec] hello time  
                  [msec] hold time  
  
! Typ load-balance  
Switch(config-if)# glbp group-number load-balancing  
                  { host-dependent | round-robin | weighted }
```

## GLBP Objekt tracking a weighting

- Rieši situáciu, kedy sa má AVF vzdať svojej úlohy

```
Switch(config)# track object-number interface interface  
                  { line-protocol | ip routing}  
Switch(config-track)# exit  
Switch(config)# interface type number  
Switch(config-if)# glbp group weighting maximum [lower lower] [upper upper]  
Switch(config-if)# glbp group weighting track object-number [decrement  
value]  
Switch(config-if)# glbp group forwarder preempt [delay minimum seconds]  
Switch(config-if)# end
```

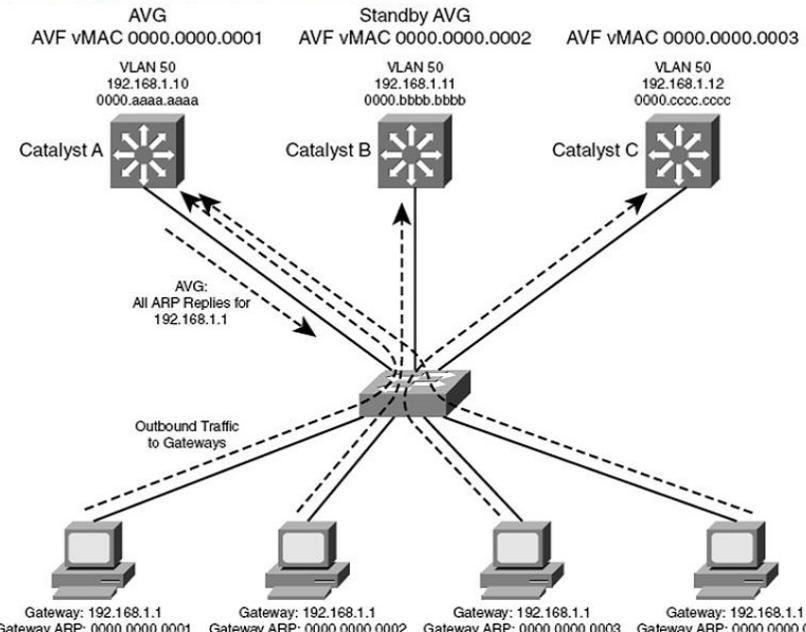
```
Switch# configure terminal  
Switch(config)# track 2 interface Port-channel 1 line-protocol  
Switch(config-track)# exit  
Switch(config)# interface vlan 10  
Switch(config-if)# glbp 10 weighting 110 lower 95 upper 105  
Switch(config-if)# glbp 10 weighting track 2 decrement 20  
Switch(config-if)# glbp 10 forwarder preempt delay minimum 60  
Switch(config-if)# end
```

## Overenie a diagnostika GLBP

```
Switch# show glbp  
Switch# show glbp brief  
Switch# show glbp GROUP_NUM
```

```
Switch# debug glbp error  
Switch# debug glbp events  
Switch# debug glbp packets  
Switch# debug glbp terse
```

## Konfigurácia GLBP



## Konfigurácia – príklad

```
CatalystA(config)# interface vlan 50
CatalystA(config-if)# ip address 192.168.1.10 255.255.255.0
CatalystA(config-if)# glbp 1 priority 200
CatalystA(config-if)# glbp 1 preempt
CatalystA(config-if)# glbp 1 ip 192.168.1.1
-----
CatalystB(config)# interface vlan 50
CatalystB(config-if)# ip address 192.168.1.11 255.255.255.0
CatalystB(config-if)# glbp 1 priority 150
CatalystB(config-if)# glbp 1 preempt
CatalystB(config-if)# glbp 1 ip 192.168.1.1
-----
CatalystC(config)# interface vlan 50
CatalystC(config-if)# ip address 192.168.1.12 255.255.255.0
CatalystC(config-if)# glbp 1 priority 100
CatalystC(config-if)# glbp 1 ip 192.168.1.1
```

## Overenie – príklad

```
CatalystA# show glbp brief
Interface Grp Fwd Pri State Address Active router Standby router
V150 1 - 200 Active 192.168.1.1 local 192.168.1.11
V150 1 1 7 Active 0007.b400.0101 local -
V150 1 2 7 Listen 0007.b400.0102 192.168.1.11 -
V150 1 3 7 Listen 0007.b400.0103 192.168.1.13 -
CatalystB# show glbp brief
Interface Grp Fwd Pri State Address Active router Standby router
V150 1 - 150 Standby 192.168.1.1 192.168.1.10 local
V150 1 1 7 Listen 0007.b400.0101 192.168.1.10 -
V150 1 2 7 Active 0007.b400.0102 local -
V150 1 3 7 Listen 0007.b400.0103 192.168.1.13 -
CatalystC# show glbp brief
Interface Grp Fwd Pri State Address Active router Standby router
V150 1 - 100 Listen 192.168.1.1 192.168.1.10 192.168.1.11
V150 1 1 7 Listen 0007.b400.0101 192.168.1.10 -
V150 1 2 7 Listen 0007.b400.0102 192.168.1.11 -
V150 1 3 7 Active 0007.b400.0103 local -
CatalystC#
```

## Výpis show glbp na CatalystA

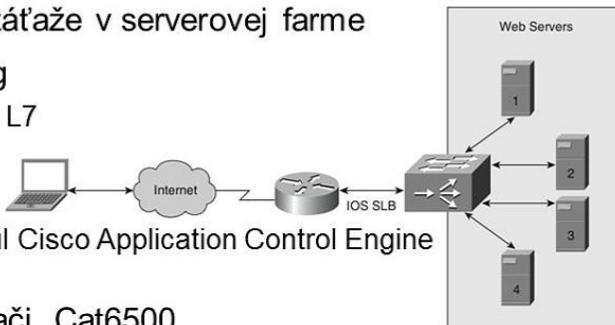
```
CatalystA# show glbp
Vlan50 - Group 1
State is Active
7 state changes, last state change 03:28:05
Virtual IP address is 192.168.1.1
Hello time 3 sec, hold time 10 sec
Next hello sent in 1.672 secs
Redirect time 600 sec, forwarder time-out 14400 sec
Preemption enabled, min delay 0 sec
Active is local
Standby is 192.168.1.11, priority 150 (expires in 9.632 sec)
Priority 200 (configured)
Weighting 100 (default 100), thresholds: lower 1, upper 100
Load balancing: round-robin
There are 3 forwarders (1 active)
Forwarder 1
State is Active
3 state changes, last state change 03:27:37
MAC address is 0007.b400.0101 (default)
...
```

## IOS Server Load Balancing



## Server Load Balancing

- SLB poskytuje rozklad záťaže v serverovej farme
- SLB vykonáva balancing
  - Podľa informácií z L4 až L7
  - Sofvérovo
  - Hardvérovo
    - Je vyžadovaný modul Cisco Application Control Engine (ACE)
- Dostupné len na prepínači Cat6500
- Výhody
  - Znižená záťaž na individuálne servery
  - Zvýšená bezpečnosť, lebo reálna IP adresa serverov nemusí byť viditeľná
  - Zniženie času nedostupnosti pri nasadení viac serverov



## Pracovné režimy Cisco IOS SLB

### ▪ Dispatched mode

- Každý server vo farme má svoju reálnu adresu a naviac virtuálnu adresu celej farmy – konfigurovaná na Loopbacku alebo ako sekundárna IP
- Presmerovanie sa deje vložením paketu idúceho na virtuálnu IP do rámca adresovaného MAC adresu konkrétneho reálneho servera
- V tomto režime musia byť servery spolu so SLB v spoločnej sieti

### ▪ Directed mode

- Každý server vo farme má iba svoju reálnu adresu
- Virtuálna adresa celej farmy je serverom neznáma
- SLB realizuje NAT tak, že prepisuje cieľovú virtuálnu IP na adresu konkrétneho reálneho servera

## Konfigurácia serverovej farmy v dátovom centre s reálnymi servermi

- Krok 1. Definuje serverovú farmu:

```
Switch(config)# ip slb serverfarm SERVERFARM-NAME
```

- Krok 2. Pridá reálny server do serverovej farmy:

```
Switch(config-slb-sfarm)# real A.B.C.D
```

- Krok 3. Povolí používanie reálneho servera vo farme:

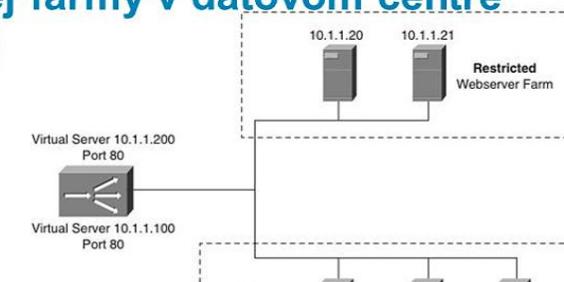
```
Switch(config-slb-real)# inservice
```

## Konfigurácia serverovej farmy v dátovom centre s reálnymi servermi (2)

- Dve farmy v dátovom centre, PUBLIC a RESTRICTED

- PUBLIC: tri reálne servery:  
10.1.1.1, 10.1.1.2 a 10.1.1.3

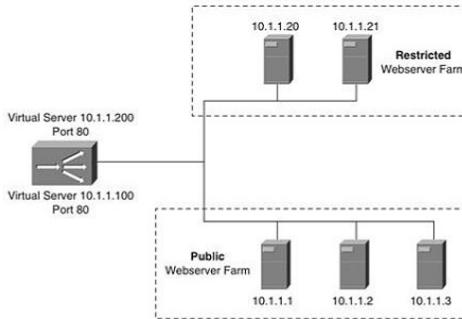
- RESTRICTED: dva reálne servery:  
10.1.1.20 a 10.1.1.21



```
Switch(config)# ip slb serverfarm PUBLIC
Switch(config-slb-sfarm)# nat server ! Len pre Directed Mode
Switch(config-slb-sfarm)# real 10.1.1.1
Switch(config-slb-real)# inservice
Switch(config-slb-real)# real 10.1.1.2
Switch(config-slb-real)# inservice
Switch(config-slb-real)# real 10.1.1.3
Switch(config-slb-real)# inservice
!
Switch(config)# ip slb serverfarm RESTRICTED
Switch(config-slb-sfarm)# nat server ! Len pre Directed Mode
Switch(config-slb-sfarm)# real 10.1.1.20
Switch(config-slb-real)# inservice
Switch(config-slb-real)# real 10.1.1.21
Switch(config-slb-real)# inservice
```

## Diagnostika SLB

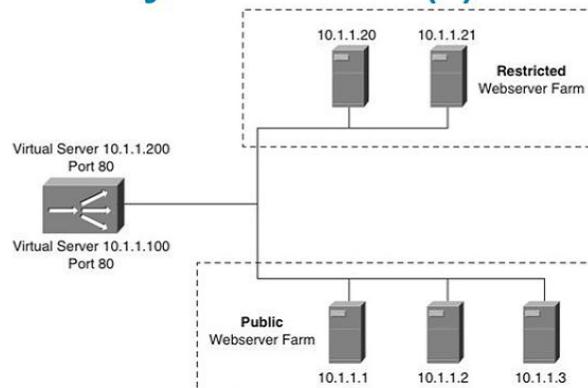
- Zobrazenie stavu a konfigurácie serverových farm:
  - Asociované reálne servery
  - Stav reálnych serverov
  - Systém rozkladania záťaže
  - Počet obsluhovaných spojení



```
Switch# show ip slb real
real      farm name    weight state      cons
-----  -----
10.1.1.1  PUBLIC        8     OPERATIONAL  0
10.1.1.2  PUBLIC        8     OPERATIONAL  0
10.1.1.3  PUBLIC        8     OPERATIONAL  0
10.1.1.20 RESTRICTED    8     OPERATIONAL  0
10.1.1.21 RESTRICTED    8     OPERATIONAL  0
```

```
Switch# show ip slb serverfarm
server farm predictor   nat   reals bind id
-----  -----
PUBLIC    ROUNDROBIN   none   3     0
RESTRICTED ROUNDROBIN none   2     0
```

## Konfigurácia serverovej farmy v dátovom centre s virtuálnymi servermi (2)



```
Switch(config)# ip slb vserver PUBLIC_HTTP
Switch(config-slb-vserver)# virtual 10.1.1.100 tcp www
Switch(config-slb-vserver)# serverfarm PUBLIC
Switch(config-slb-vserver)# inservice
Switch(config)# ip slb vserver RESTRICTED_HTTP
Switch(config-slb-vserver)# virtual 10.1.1.200 tcp www
Switch(config-slb-vserver)# client 10.4.4.0 255.255.255.0
Switch(config-slb-vserver)# serverfarm RESTRICTED
Switch(config-slb-vserver)# inservice
```

## Konfigurácia serverovej farmy v dátovom centre s virtuálnymi servermi (1)

- Krok 1.** Definuje virtuálny server:

```
Switch(config)# ip slb vserver vserver-name
```

- Krok 2.** Nastaví IP adresu virtuálneho servera:

```
Switch(config-slb-vserver)# virtual ip-address [network-mask] {tcp
| udp} [port-number | wsp | wsp-wtp | wsp-wtls | wsp-wtp-wtls]
[service service-name]
```

- Krok 3.** Asociuje serverovú farmu k virtuálnemu serveru:

```
Switch(config-slb-vserver)# serverfarm primary-serverfarm-name
[backup backup-serverfarm-name [sticky]]
```

- Krok 4.** Povolí virtuálny server

```
Switch(config-slb-vserver)# inservice
```

- Krok 5.** Špecifikuje klientov, ktorí majú prístup na virtuálny server:

```
Switch(config-slb-vserver)# client ip-address network-mask
```

## Overenie

```
! Verifikacia konfiguracie
Switch# show ip slb vserver
slb vserver      prot      virtual      state      cons
-----  -----
PUBLIC_HTTP      TCP       10.1.1.100:80  OPERATIONAL  0
RESTRICTED_HTTP  TCP       10.1.1.200:80  OPERATIONAL  0

! Stav spojenia
Switch# show ip slb connections
vserver      prot      client      real      state      nat
-----  -----
RESTRICTED_HTTP TCP      10.4.4.0:80  10.1.1.20  CLOSING  none
```

## Overenie

- Zobrazenie detailných info o stave omedzeného prístupu klienta restricted

```
show ip slb connections client
```

- Zobrazenie štatistik

```
show ip slb stats
```

```
Switch# show ip slb connections client 10.4.4.0 detail
```

```
VTEST_UDP, client = 10.4.4.0:80  
state = CLOSING, real = 10.1.1.20, nat = none  
v_ip = 10.1.1.200:80, TCP, service = NONE  
client_syns = 0, sticky = FALSE, flows attached = 0
```

```
Switch# show ip slb stats
```

```
Pkts via normal switching: 0  
Pkts via special switching: 6  
Connections Created: 1  
Connections Established: 1  
Connections Destroyed: 0  
Connections Reassigned: 0  
Zombie Count: 0  
Connections Reused: 0
```

## IP Service Level Agreements



## IP Service Level Agreements

- Cisco IOS IP Service Level Agreements (SLAs) slúžia na aktívny monitoring činnosti siete
- Cisco IOS IP SLAs testy prenášajú sieťou simulované dátá a merajú parametre ich prenosu
  - Je možné stanoviť, aké hodnoty meraných parametrov musia byť splnené, aby bol test považovaný za úspešný
- IP SLA testy je možné realizovať medzi
  - Dvojicou Cisco zariadení
  - Cisco zariadením a bežným IP uzlom (testy budú obmedzené na verifikáciu IP aplikácií a služieb)

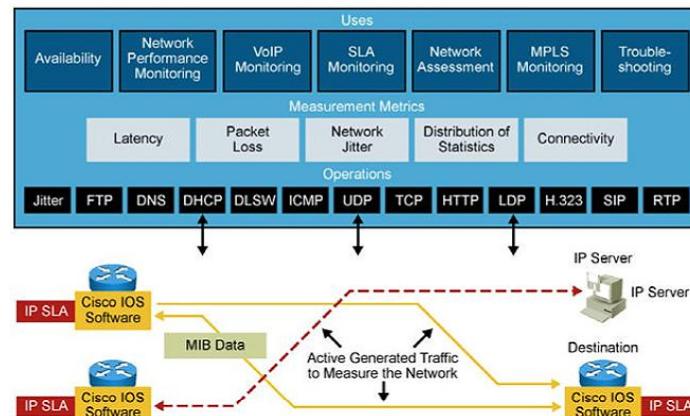
## Cisco IOS IP SLAs

- Medzi merané parametre patria:
  - Dostupnosť sieťovej služby
  - Čas odpovede (response time)
  - Jednosmerné oneskorenie (One-way latency)
  - Jitter (kolísanie oneskorenia)
  - Stratovosť paketov
  - Hodnotenie kvality hlasu
  - Aplikačný výkon

## Zdroje, respondenti a operácie v IP SLA

- IP SLA zdroj (source) posiela testovaciu prevádzku na stanovený cieľ
  - Všetky testy sú konfigurované na SLA zdroji
  - SLA zdroj využíva samostatný riadiaci protokol pre komunikáciu s respondentom ešte pred začiatkom testu (dohodnutie TCP/UDP portov, typ testu, získanie výsledkov atď.). Správy tohto protokolu môžu byť autentifikované pomocou MD5.
  - Najmä pre časové charakteristiky je nutné, aby zdroj a respondent boli časovo synchronizovaní (NTP)
- IP SLA respondent (responder), ktorý je súčasťou IOSu, je komponent na celi testovacej prevádzky, ktorý slúži na koordináciu prebiehajúceho testu s IP SLA zdrojom
- IP SLA operácia (operation) je meranie, ktorého súčasťou je protokol, frekvencia a prahové hodnoty parametrov

## IP SLA operácie



- IP SLA voči zariadeniu, na ktorom nebeží SLA respondent (web server alebo IP stanica)
  - Obvykle sú to testy bežného aplikáčného protokolu alebo ping
- IP SLA voči zariadeniu, na ktorom beží SLA respondent (napr. Cisco router)
  - Je možné realizovať dodatočné testy, prípadne získavať presnejšie výsledky

## Konfigurácia IP SLAs

- Definovať aspoň jednu SLA operáciu (test, tzv. probe)
  - Definovať aspoň jeden tzv. tracking object, ktorý bude reprezentovať úspech alebo neúspech SLA operácie
  - Definovať akciu asociovanú s tracking object-om
- 
- Pozor:
    - Počnúc verziou IOSu 12.4(4)T, 12.2(33)SB a 12.2(33)SXI sa príkaz **ip sla monitor** nahradza príkazom **ip sla**

## Vytvorenie IP SLA operácie

- Vytvorenie IP SLA operácie

Router(config) #

```
ip sla operation-number ! alebo: ip sla monitor operation-number
```

- Parameter **operation-number** je ID operácie (ľubovoľné)

```
R1(config)# ip sla 1 ! Alebo: ip sla monitor 1
R1(config-ip-sla)# ?
IP SLAs entry configuration commands:
  dhcp          DHCP Operation
  dns           DNS Query Operation
  exit          Exit Operation Configuration
  icmp-echo     ICMP Echo Operation ! alebo: type echo protocol ipIcmpEcho
  icmp-jitter   ICMP Jitter Operation
  ! Skrátené kvôli stručnosti
R1(config-ip-sla)#

```

# Defining an IP SLAs ICMP Echo Operation

- Definovanie ping operácie voči non-responder cieľu

```
Router(config-ip-sla) #
```

```
  icmp-echo {destination-ip-address | destination-hostname} [source-ip {ip-address | hostname} | source-interface interface-name]
```

Parameter	Popis
destination-ip-address   destination-hostname	Cieľová IPv4/IPv6 adresa
source-ip {ip-address   hostname}	(Nepovinné) Stanovuje zdrojovú IPv4/IPv6 adresu
source-interface interface-name	(Nepovinné) Stanovuje rozhranie, z ktorého sa požičia zdrojová IPv4/IPv6 adresa

## Pozor:

- Počnúc verzíou IOSu 12.4(4)T, 12.2(33)SB a 12.2(33)SXI sa príkaz `type echo protocol ipIcmpEcho` nahradza príkazom `icmp-echo`

## icmp-echo – nastavenie detailov

```
Router(config-ip-sla-echo) #
```

```
  frequency seconds
```

- Stanovuje, ako často sa operácia bude opakovať
  - Parameter `seconds` udáva počet sekúnd medzi dvomi behmi tejto operácie. Štandardná hodnota je 60 sekúnd.

```
Router(config-ip-sla-echo) #
```

```
  timeout milliseconds
```

- Stanovuje čas, do ktorého SLA operácia očakáva odpoveď na odoslanú žiadost

## icmp-echo – nastavenie detailov

```
R1(config-ip-sla) # icmp-echo 209.165.201.30
```

```
R1(config-ip-sla-echo) # ?
```

### IP SLAs echo Configuration Commands:

default	Set a command to its defaults
exit	Exit operation configuration
frequency	Frequency of an operation
history	History and Distribution Data
no	Negate a command or set its defaults
owner	Owner of Entry
request-data-size	Request data size
tag	User defined tag
threshold	Operation threshold in milliseconds
timeout	Timeout of an operation
tos	Type Of Service
verify-data	Verify data
vrf	Configure IP SLAs for a VPN Routing/Forwarding instance

```
R1(config-ip-sla-echo) #
```

- Existuje množstvo parametrov, avšak pre nás sú teraz podstatné len parametre **frequency** a **timeout**

## Naplánovanie SLA operácie

- IP SLA operáciu je potrebné naplánovať

```
Router(config) #
```

```
  ip sla schedule operation-number [life {forever | seconds}]  
    [start-time {hh:mm[:ss] [month day | day month] | pending |  
    now | after hh:mm:ss}] [ageout seconds] [recurring]
```

## Pozor:

- Počnúc verzíou IOSu 12.4(4)T, 12.2(33)SB a 12.2(33)SXI sa príkaz `ip sla monitor schedule` nahradza príkazom `ip sla schedule`

## Vytvorenie tracking object-u

- Vytvoriť tracking object, ktorý bude vyhodnocovať výsledok IP SLA operácie

```
Router(config)#
```

```
track object-number ip sla operation-number {state |  
reachability}
```

Parameter	Popis
object-number	Číslo tracking object-u od 1 do 500 (ľubovoľné)
operation-number	Číslo SLA operácie, ktorej stav bude tento tracking object uchovávať.
state	Uchováva návratový kód (OK, OverThreshold, ...)
reachability	Uchováva všeobecnú úspešnosť

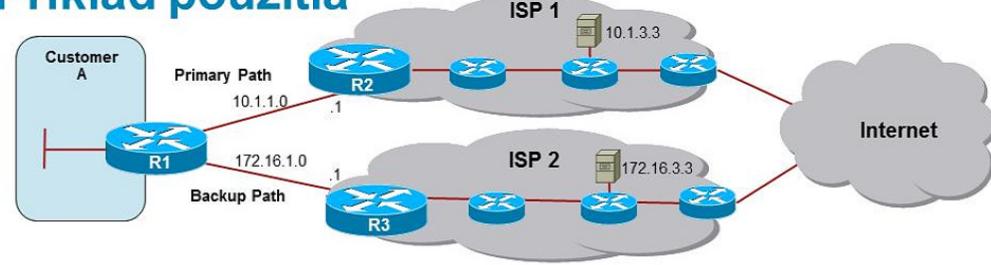
### Pozor:

- Počnúc verzou IOSu 12.4(20)T, 12.2(33)SXI1 a 12.2(33)SRE je príkaz **track rtr** nahradený príkazom **track ip sla**

## Dohľad nad sietou Syslog, SNMP



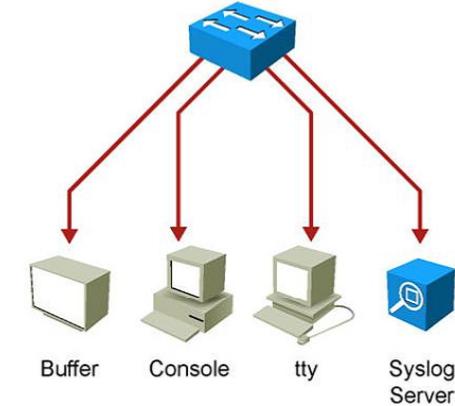
## Príklad použitia



```
R1(config)# ip sla 11  
R1(config-ip-sla)# icmp-echo 10.1.3.3  
R1(config-ip-sla-echo)# frequency 10  
R1(config-ip-sla-echo)# exit ! 2x  
R1(config)# ip sla 22  
R1(config-ip-sla)# icmp-echo 172.16.3.3  
R1(config-ip-sla-echo)# frequency 10  
R1(config-ip-sla-echo)# exit ! 2x  
R1(config)# track 1 ip sla 11 reachability  
R1(config-track)# delay down 10 up 1  
R1(config-track)# exit  
R1(config)# track 2 ip sla 22 reachability  
R1(config-track)# delay down 10 up 1  
R1(config-track)# exit  
R1(config)# ip sla schedule 11 life forever start-time now  
R1(config)# ip sla schedule 22 life forever start-time now  
R1(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 10.1.1.1 2 track 1  
R1(config)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.1.1 3 track 2
```

## Služba Syslog

- Syslog je sieťový protokol využívajúci UDP/514 a prenáša textové správy (hlavička je binárna)
  - Pôvodne Unix služba pre centralizované zbieranie systémových záznamov
- Každá správa má vyznačenú závažnosť (severity) a pôvod (facility)
- Syslog je v súčasnosti univerzálne podporovaný na všetkých (solídných) sieťových prvkoch



Buffer      Console      tty      Syslog Server

# Úrovne závažnosti správ Syslog

Čím nižšie číslo v Cisco označení, tým väčšia závažnosť

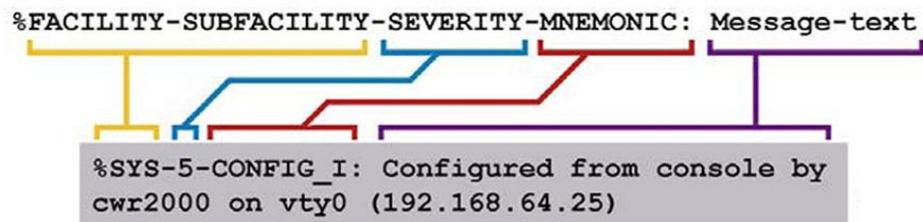
Závažnosť v terminológii Syslog	Závažnosť v Cisco označení
Emergency	Level 0, najvyššia úroveň závažnosti
Alert	Level 1
Critical	Level 2
Error	Level 3
Warning	Level 4
Notice	Level 5
Informational	Level 6
Debugging	Level 7

## Konfigurácia Syslog v Cisco IOS

```
! Konfigurácia Syslog klienta (zariadenie bude posielat Syslog správy  
! na definovaný server)  
Switch(config)# logging host 192.0.2.1  
Switch(config)# logging trap ?  
<0-7> Logging severity level  
alerts Immediate action needed (severity=1)  
critical Critical conditions (severity=2)  
debugging Debugging messages (severity=7)  
emergencies System is unusable (severity=0)  
errors Error conditions (severity=3)  
informational Informational messages (severity=6)  
notifications Normal but significant conditions (severity=5)  
warnings Warning conditions (severity=4)  
Switch(config)# logging trap informational
```

```
! Konfigurácia zaznamenávania správ do bufferu v pamäti  
! Parametre: veľkosť bufferu v bajtoch, závažnosť správy  
Switch(config)# logging buffered 10000 6
```

## Formát Syslog správy v Cisco IOS



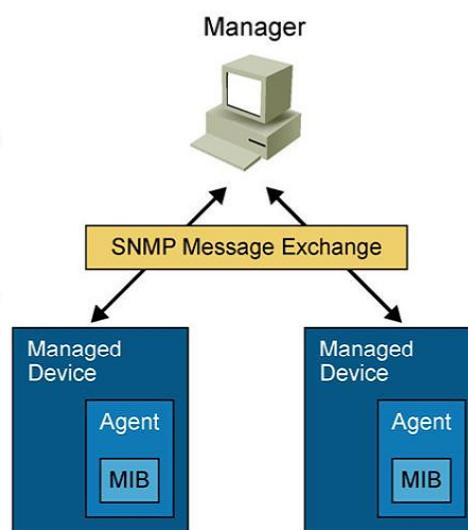
- Systémové správy začínajú znakom %
- **Facility:** Aspoň dve písmená vyjadrujúce pôvod správy (hardvérový komponent, protokol, modul operačného systému atď.)
- **Severity:** Číslo od 0 do 7 vyjadrujúce závažnosť správy
- **Mnemonic:** Pomocný symbolický textový popis
- **Message-text:** Samotný obsah správy

## Zobrazenie nastavení logingu

```
Switch# show logging  
Syslog logging: enabled (11 messages dropped, 0 messages rate-limited,  
0 flushes, 0 overruns, xml disabled, filtering disabled)  
Console logging: level debugging, 174 messages logged, xml disabled,  
filtering disabled  
Monitor logging: level debugging, 0 messages logged, xml disabled,  
filtering disabled  
Buffer logging: level informational, 3 messages logged, xml disabled,  
filtering disabled  
Logging Exception size (4096 bytes)  
Count and timestamp logging messages: disabled  
No active filter modules.  
  
Trap logging: level informational, 43 message lines logged  
Logging to 192.0.2.1(global) (udp port 514, audit disabled, link  
up), 2 message lines logged, xml disabled,  
filtering disabled  
  
Log Buffer (10000 bytes):  
  
*Mar 1 01:40:47.395: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
```

# Simple Network Management Protocol

- Je de facto jediný štandard pre manažment v IP sietiach
- SNMP má tri komponenty:
  - Network Management Application
  - Agenti – súčasť spravovaného zariadenia, ktorá implementuje podporu SNMP
  - MIB databáza – jednotlivé objekty spravovaného zariadenia
- SNMP pracuje v dvoch režimoch
  - Pull model – manažér získava údaje pravidelným dopytovaním
  - Push model – agent sám posielá informácie manažérovi

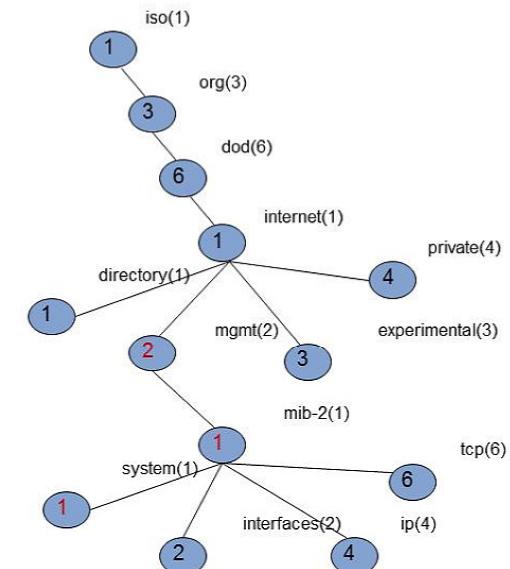


## MIB – Management Information Base

- Objekty na agentovi majú svoje identifikátory OID (Object IDentifier)
  - OID sú usporiadané v stromovej štruktúre
  - Vrcholy majú číselný i slovný názov
  - Konkrétny objekt je adresovaný cestou od koreňa stromu

### Príklad: .1.3.6.1.2.1.1

iso(1) org(3) dod(6) internet(1)  
mgmt(2)  
mib-2 (1)  
system (1)



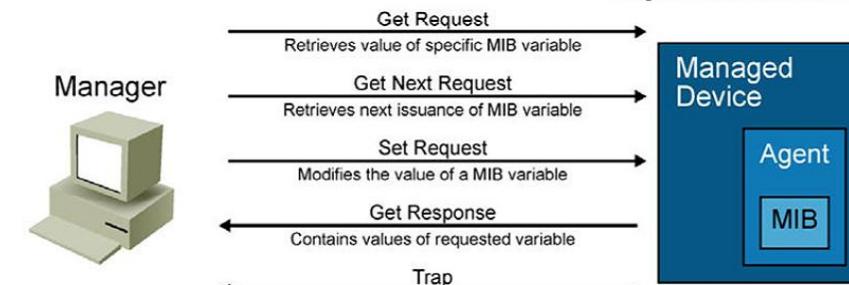
## Porty a UDP

- SNMP ako transportný mechanizmus používa User Datagram Protocol (UDP) s portmi
  - UDP Port 161 - SNMP Messages
  - UDP Port 162 - SNMP Trap Messages



## SNMP Verzia 1 (SNMPv1)

- Definovaná v RFC 1157
- Definuje päť základných správ
  - Get Request (Get)
    - Požaduje načítanie hodnoty objektu podľa OID
  - Get Next Request (GetNext)
    - Použitá po počiatocnom „Get Request“ na získanie ďalšej položky z MIB
- Set Request (Set)
  - Použitá na nastavenie MIB premennej na agentovi
- Get Response (Response)
  - Použitá agentom na odoslanie odpovede na GetRequest a GetNextRequest
- Trap
  - Zasielanie nevyžiadanej správy z agenta na manažéra



## SNMP Verzia 2 (SNMPv2)

- Definovaná v RFC 1441
  - Problém s akceptáciou v IETF z dôvodu bezpečnosti a administratívny
  - Má len experimentálne implementácie
- Community-based SNMPv2 (SNMPv2c)
  - RFC 1901
  - Najbežnejšia implementácia SNMPv2
  - SNMPv2c stále používa pre autentifikáciu prístupu iba názvy komunit
- SNMPv2 pridáva dva nové druhy správ:
  - **Get Bulk Request:**
    - Umožňuje preniesť väčšie množstvo dát
    - Zvyšuje výkonnosť obmedzením opakujúcich sa správ Request/Reply
  - **Inform Request:**
    - Umožňuje informovať manažéra o výskyte udalosti
    - Príjem je potvrdzovaný

## SNMP Verzia 3

- Definované v RFC 3410 až 3415
- Hlavné vylepšenie je v aspekte autentifikácie a šifrovania prenášaných dát
- SNMPv3 má tri úrovne zabezpečenia
  - **noAuthNoPriv**
    - Bez autentifikácie a šifrovania
  - **authNoPriv**
    - Autentifikácia pomocou HMAC-MD5 alebo HMAC-SHA.  
Šifrovanie nie poskytované
  - **authPriv**
    - Autentifikácia pomocou HMAC-MD5 alebo HMAC-SHA, šifrovanie pomocou DES, 3DES alebo AES.
- Cisco zariadenia v SNMPv3 podporujú User-based Security Model (autentifikácia menom a heslom)

## Odporúčania pre používanie SNMP

- Komunitné reťazce v SNMPv1 a SNMPv2 sú prenášané ako plaintext
  - Komunitné reťazce by sa mali meniť v pravidelných intervaloch podľa požiadaviek sietovej politiky
  - Ak cez SNMP len monitorujeme zariadenia, treba používať iba Read-Only komunitu
  - Na riadenie prístupu zo SNMP manažérov používať ACL
- Nasadenie SNMPv3 je vysoko odporúčané kvôli autentifikácii a šifrovaniu

## Konfigurácia SNMP

- Vytvorenie ACL pre limitovaný prístup k SNMP agentovi
- Nastavenie SNMP komunít
- Nastavenie cieľa pre zasielanie správ SNMP Trap
- Aktivácia konkrétnych SNMP Trap správ

```
Switch(config) # access-list 1 permit 10.1.1.0 0.0.0.255
Switch(config) # snmp-server community cisco RO 1
Switch(config) # snmp-server community xyz123 RW 1
Switch(config) # snmp-server host 10.1.1.50 xyz123
Switch(config) # snmp-server enable traps ?
```

